ENGINYERIA DEL SOFTWARE: ESPECIFICACIÓ

Teoria: 2 hores setmanals.
Classes expositives i participatives.

Pràctiques: 2 hores setmanals (començaran la setmana del 16 de Febrer).
Preparació i elaboració de treballs.

Web de l'assignatura. Accessible des de:

- la meva UdG
- http://ima.udg.edu/~sellares/ETIG-ES/index.html

Hi trobareu:

1. Avisos urgents
2. Programa de l'assignatura:
   - Competències
   - Continguts
   - Bibliografia
3. Apunts Teoria
4. Enunciats pràctiques
5. Horaris, tutories

Pràctiques:

Exercici 1: Entrega. Data límit divendres 22 de Maig.
Exercici 2: Pre-entrega. Data límit divendres 13 de Març.
Exercici 2: Primera entrega. Data límit divendres 17 d'Abril.
Exercici 2: Segona entrega. Data límit divendres 22 de Maig.

Prova d'Avaluació durant el curs: Dilluns 30 de Març.

Tipus d'exàmens: Prova d'Avaluació durant el curs i l'Examen Final.

Nota Final = 0.7 * (0.1 * Nota Prova d'Avaluació + Nota Examen Final) + 0.3 * Nota Pràctiques

La Prova d'Avaluació, L'Examen Final i les Pràctiques es puntuaran **entre 0 i 10**.

Per a aprovar l'assignatura, les notes de l'Examen Final, de Pràctiques i la Nota Final hauran de ser com **a mínim igual a** 5.