ENGINYERIA DEL SOFTWARE I

Classes Teoria i Problemes: 4h/setmana (1h/setmana semipresencial de mitjana)
Classes Pràctiques: 2h/setmana

Professor Teoria I Problemes: Toni Sellarès
Professora Pràctiques: Marité Guerrieri

WEB Assignatura

http://ima.udg.es/Docencia/3105200727/index.html

Continguts

Teoria		***Pràctiques***	
Revisió UML	4h	*Revisió UML*	6h
Principis OO	2h	*Patrons GRASP*	4h
Patrons GRASP	4h	*Frameworks*	2h
Patrons GoF	28h	*Patrons GoF*	4h
Metodologies	2h	*Framework BD*	6h
		Hivernate	2h
Subtotal	40h		
		Total	24h
Treball Patrons GoF (Classes semipresencials)	12h		
Total	52h		

Avaluació

6.5 punts teoria (1.5 treball patrons + 5 examen final) + 3.5 punts de pràctiques.

Per a aprovar, la nota mínima de teoria i de pràctiques ha d'esser de 5 sobre 10.